Diseño de experimento

Habilidad: *Estructurar una prueba controlada para validar o refutar un supuesto específico.*

¿Por qué importa esta habilidad?

Un experimento bien diseñado produce evidencia inequívoca. Un experimento mal diseñado produce ruido. La diferencia está en tener una hipótesis clara, un método apropiado y criterios de éxito definidos antes de empezar.

Qué se ve como un buen resultado

El equipo tiene una ficha de experimento completa que define: qué supuesto se prueba, qué se hará, qué resultado esperado confirma o refuta la hipótesis, y cuándo se evalúa.

Errores comunes

- Empezar el experimento antes de definir qué lo haría exitoso.
- Diseñar experimentos que no pueden falsificar la hipótesis.
- Cambiar el método del experimento a mitad de camino.
- No definir un tiempo límite para el experimento.

Preguntas que el startup debe responder

- ¿Cuál es el supuesto exacto que este experimento prueba?
- ¿Qué resultado confirmaría el supuesto y cuál lo refutaría?
- ¿Cuál es el método más rápido y barato para obtener evidencia?
- ¿En cuánto tiempo obtendremos resultados?

Artifact requerido

? Ficha de diseño de experimento

Propósito: Documentar el diseño de un experimento con hipótesis, método, criterios de éxito y tiempo límite.

Card vinculada: Diseño de experimento

Instrucciones de desarrollo

1. Escribe el supuesto a validar en una frase clara.
2. Define el método: ¿cómo se obtendrá la evidencia? (entrevista, prototipo, landing, piloto)
3. Define los criterios de éxito: ¿qué resultado confirma? ¿qué resultado refuta?
4. Define el tiempo límite y los recursos necesarios.

Estado esperado: Ficha con supuesto, método, criterios de éxito, tiempo límite y recursos.

Criterios de revisión del Artifact

- El supuesto está formulado como una hipótesis falsificable.
- El método puede producir evidencia inequívoca.
- Los criterios de éxito y fracaso están definidos antes de empezar.
- El tiempo límite y los recursos están definidos.

Estado: ? No iniciado | ? En progreso | ? Completo | ? Revisado | ? Cumple estándar | ? Fuerte/Sobresaliente

Criterios de completitud

- La ficha está completa antes de comenzar el experimento.
- Los criterios de éxito están definidos y son medibles.
- El equipo sigue la ficha para ejecutar el experimento.

Rúbrica de revisión

Nivel	Descripción
No iniciado	No hay diseño de experimento documentado.
En progreso	El experimento existe pero sin criterios de éxito definidos.
Completo	La ficha tiene supuesto, método y criterios básicos.
Revisado	Todos los elementos están definidos antes de empezar.

Cumple estándar	La ficha produce evidencia que realmente prueba la hipótesis.
Fuerte/Sobresaliente	El diseño es reproducible y auditable como parte del repositorio de evidencia.

Cards relacionadas / siguiente paso

- Priorización de validación
- Señales esperadas
- Registro de evidencia

Revisión #2
Creado 2026-04-12 17:14:09 UTC por Gideon Blaauw
Actualizado 2026-04-13 15:47:56 UTC por Gideon Blaauw